# Punch-Out!! Featuring Mr. Dream

## Grundlegende Steuerung

| Aktion | Taste |
| --- | --- |
| Schlägen ausweichen/Menü-Navigation | ✚ |
| Rechter Schlag/Speicher-Code eingeben | A |
| Linker Schlag/Speicher-Code eingeben | B |
| Aufwärtshaken/Bestätigen/Runde starten | START |

| Aktion | Beschreibung |
| --- | --- |
| Linke zum Körper | Drücke B, um den Körper deines Gegners mit einer Linken anzugreifen. |
| Rechte zum Körper | Drücke A, um den Körper deines Gegners mit einer Rechten anzugreifen. |
| Linke zum Kopf | Drücke B, während du ✚ gedrückt hältst, um den Kopf des Gegners mit einer Linken anzugreifen. |
| Rechte zum Kopf | Drücke A, während du ✚ gedrückt hältst, um den Kopf des Gegners mit einer Rechten anzugreifen. |
| Ausweichen | Drücke im richtigen Moment ✚, um den gegnerischen Schlägen auszuweichen. |
| Deckung | Halte ✚ gedrückt, um die Schläge des Gegners zu blocken. |
| Ducken | Tippe zweimal ✚ an, um dich unter dem gegnerischen Schlag wegzuducken. |

| | |
|---|---|
| Aufwärtshaken | Wenn du mindestens einen ☆ hast, drücke START, um einen Aufwärtshaken zu schlagen. |
| Aufstehen | Wenn du zu Boden geschickt wurdest, drücke wiederholt A und B, um wieder auf die Füße zu kommen. |
| Erholen | Drücke zwischen den Runden SELECT, um etwas Ausdauer zurückzuerhalten. Dies ist nur einmal pro Kampf möglich, also nutze es weise. |

# Spielstart




Drücke während der Demo START, um zum Titelbildschirm zu gelangen. Wähle NEW (Neu) aus, um das Spiel von Anfang an zu spielen. Falls du einen Speicher-Code hast, wähle CONTINUE (Fortsetzen) aus, um an einer fortgeschrittenen Stelle weiterzumachen.

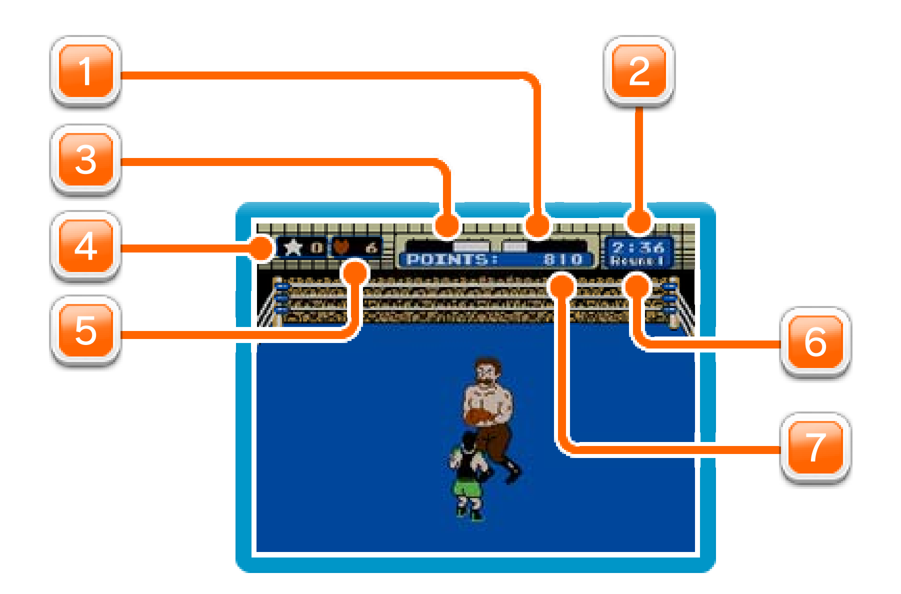



Kämpfe als Little Mac um Titel im Profiboxen. Jeder Kampf besteht aus drei Runden mit je drei Minuten Dauer. Wenn du deinen Gegner k. o. schlägst (KO) oder ihn dreimal innerhalb einer Runde auf die Bretter schickst (TKO), gewinnst du und gelangst zum nächsten Kampf. Wenn am Ende des Kampfs beide Kämpfer noch stehen, wird der Sieg nach Punkten entschieden. Die Ringrichter sind aber nicht unbedingt auf Little Macs Seite!

## ● Wenn du verlierst...

Wenn du insgesamt drei Kämpfe verlierst, ist das Spiel vorbei. Wenn du bestimmte Kämpfe verlierst, sinkst du auch in der Rangliste.

# Spielbildschirm



1. Ausdauer des Gegners
2. Verbleibende Zeit
3. Little Macs Ausdauer
4. Anzahl der ☆
5. Anzahl der Herzen
6. Runde
7. Punkte

# 5 Schläge und Ausdauer

## Schlagen



Nimm dein Herz in die Hand!

Little Mac hat vier verschiedene Schlagtechniken zur Verfügung. Sobald jedoch einer seiner Schläge ins Leere geht oder er selbst vom Gegner getroffen wird, verliert er einige Herzen. Wenn alle Herzen aufgebraucht sind, kann er kurzzeitig nicht mehr angreifen, also weiche geschickt aus, um eingebüßte Herzen wiederherzustellen.

## Aufwärtshaken



Zack! Aufwärtshaken!

Drücke START, wenn du mindestens einen ☆ hast, und Little Mac schlägt einen Aufwärtshaken. Wenn du deinen Gegner mit bestimmten Angriffen triffst, erhöht sich die ☆-Anzahl. Jedes Mal, wenn du vom Gegner getroffen wirst, verlierst du jedoch einen ☆. Wenn du auf die Bretter geschickt wirst oder die Runde endet, verlierst du alle deine ☆.

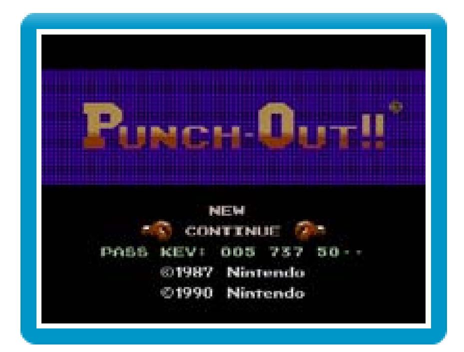
## Ausdauer




Hau deinen Gegner um!

Jedes Mal, wenn Little Mac getroffen wird, sinkt seine Ausdauer. Sinkt sie auf null, wird er zu Boden geschickt und angezählt. Gelingt es ihm nicht, wieder aufzustehen, bevor der Ringrichter bis zehn gezählt hat, ist er k. o. Wenn du zu Boden gehst, drücke wiederholt A und B, um aufzustehen.

## 6 Speicher-Codes




Wenn du den Minor, Major oder World Circuit (Amateur-, Profi- oder Weltklasse) gewonnen hast, wird ein Speicher-Code eingeblendet, den du aufschreiben solltest. Wenn du das nächste Mal spielst, wähle auf dem Titelbildschirm CONTINUE, um den Speicher-Code einzugeben. Du fängst am unteren Ende der Rangliste in der entsprechenden Klasse an.